EXPLORATEURS A BESANÇON

LIVRET-JEUX

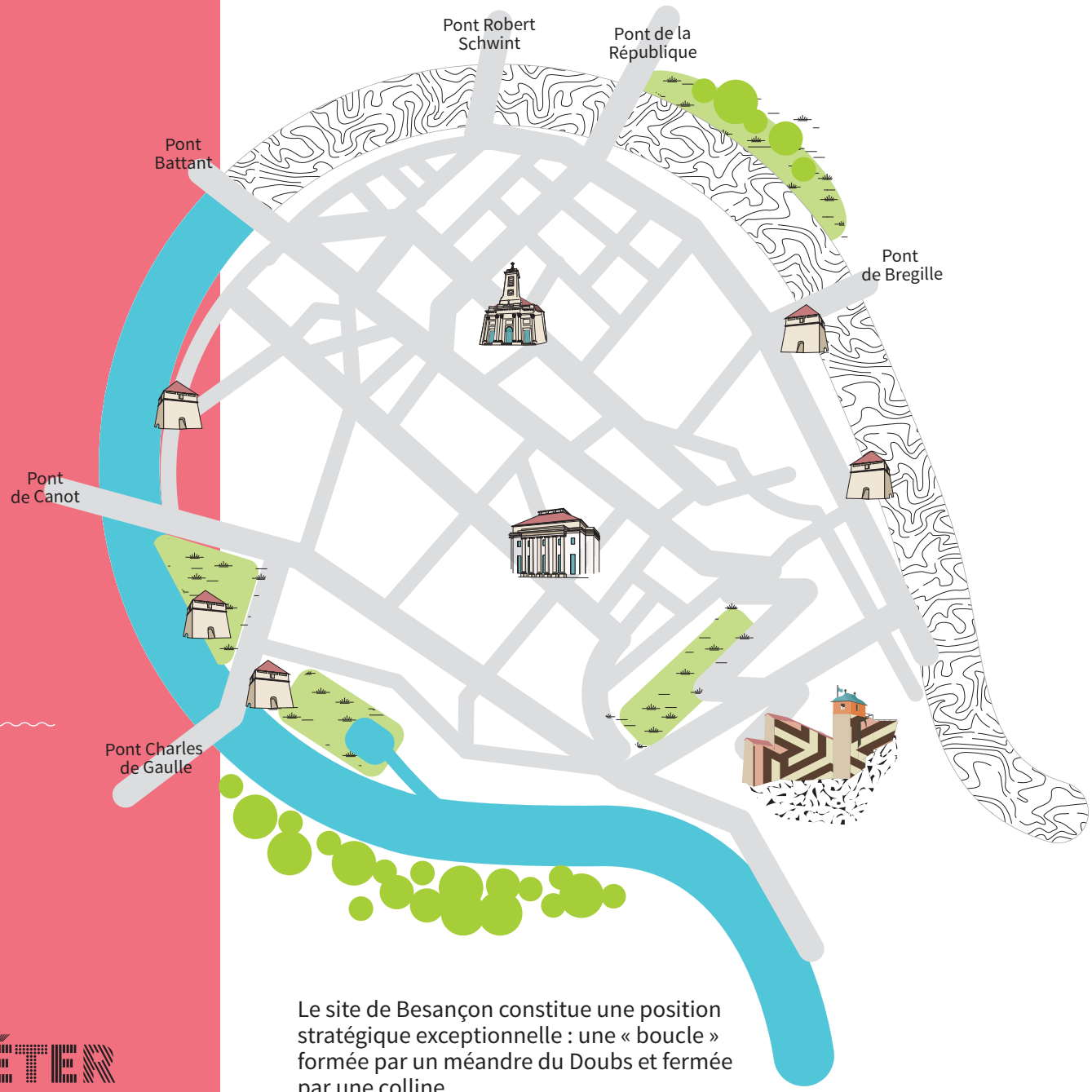
BONJOUR ET BIENVENUE À BESANÇON !

Besançon est une ville qui possède un patrimoine remarquable : de nombreux monuments témoignent de sa longue histoire.

Sur le thème du patrimoine, ce livret te propose de nombreux jeux. À toi d'exercer tes talents pour résoudre les énigmes qui te sont présentées.

Amuse-toi bien !

DESSIN À COMPLÉTER



Le site de Besançon constitue une position stratégique exceptionnelle : une « boucle » formée par un méandre du Doubs et fermée par une colline.
Complète ce plan de Besançon

«… le Doubs entoure presque la ville entière d'un cercle qu'on dirait tracé au ..... ; l'espace que la ..... laisse libre ne mesure pas plus de seize cents pieds*, et une ..... élevée le ferme si complètement que la rivière en baigne la base des deux côtés. Un ..... qui fait le tour de cette montagne la transforme en citadelle et la joint à la ville. »

MOTS MANQUANTS

En 52 avant Jésus-Christ, l'empereur Jules César a laissé une description très célèbre de la ville de Besançon.
Reconstitue cette description en retrouvant les mots manquants illustrés par un dessin dans ce texte.

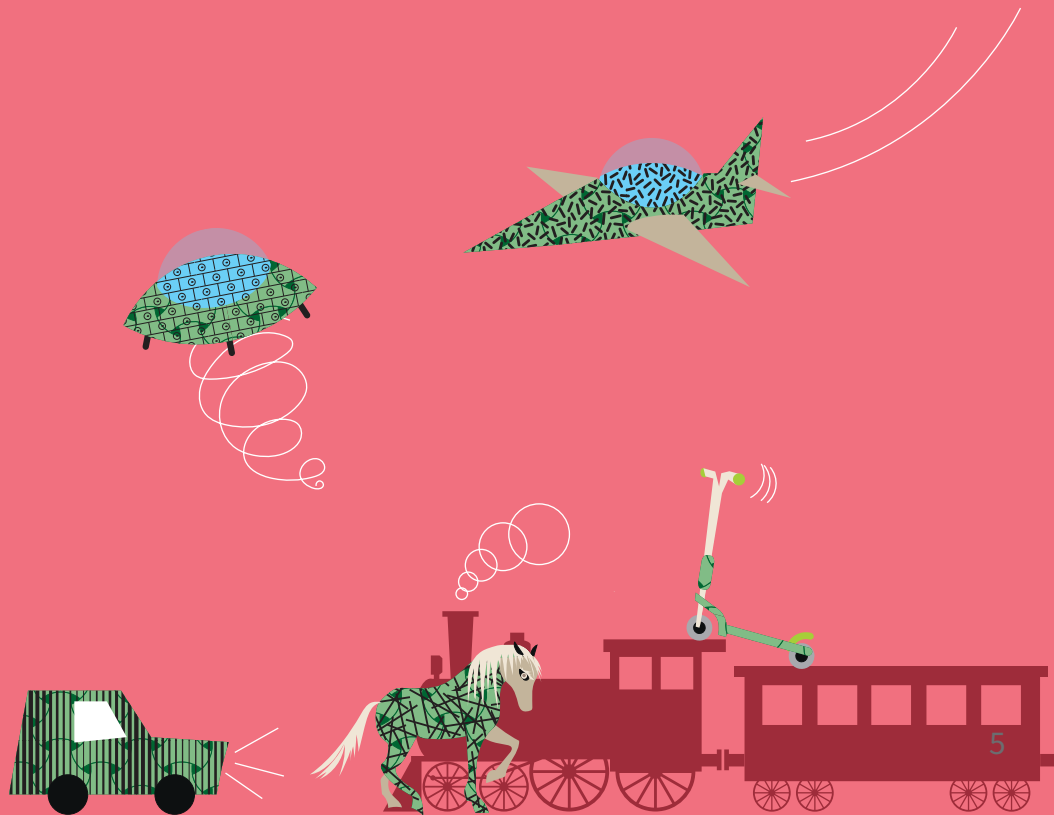
*le pied est la plus ancienne unité de mesure de l'histoire de l'humanité et correspond à un peu plus de 30 centimètres.

DEVINETTE

.....

Grâce à quel moyen de transport, Jules César a-t-il pu se rendre à Besançon ?

Ta réponse :

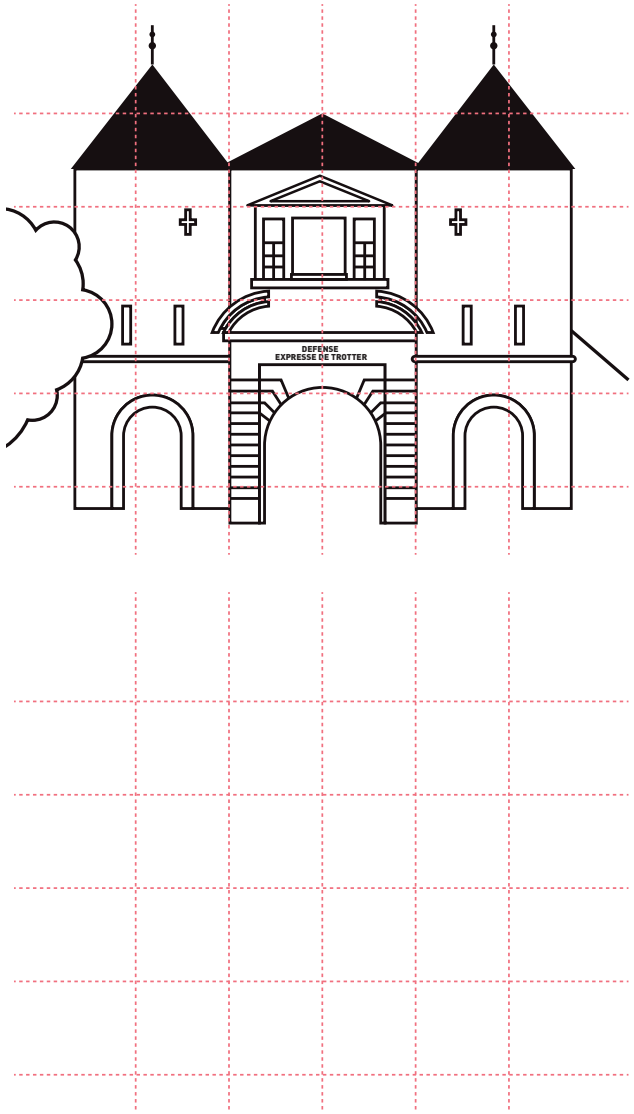


JEU D'OMBRES

Retrouve la silhouette de Vauban, ingénieur du roi Louis XIV, qui a dessiné les plans de la citadelle.

LABYRINTHE

Ce personnage a perdu son chemin pour visiter la Citadelle. Aide-le à le retrouver.

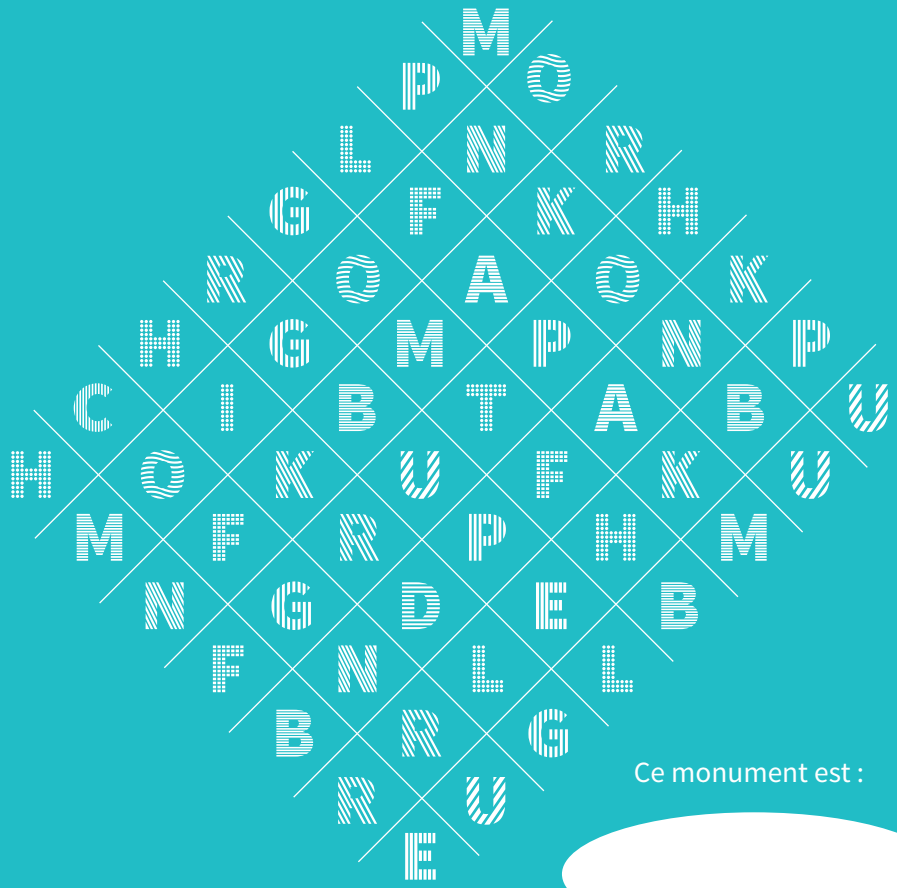


CASE À CASE

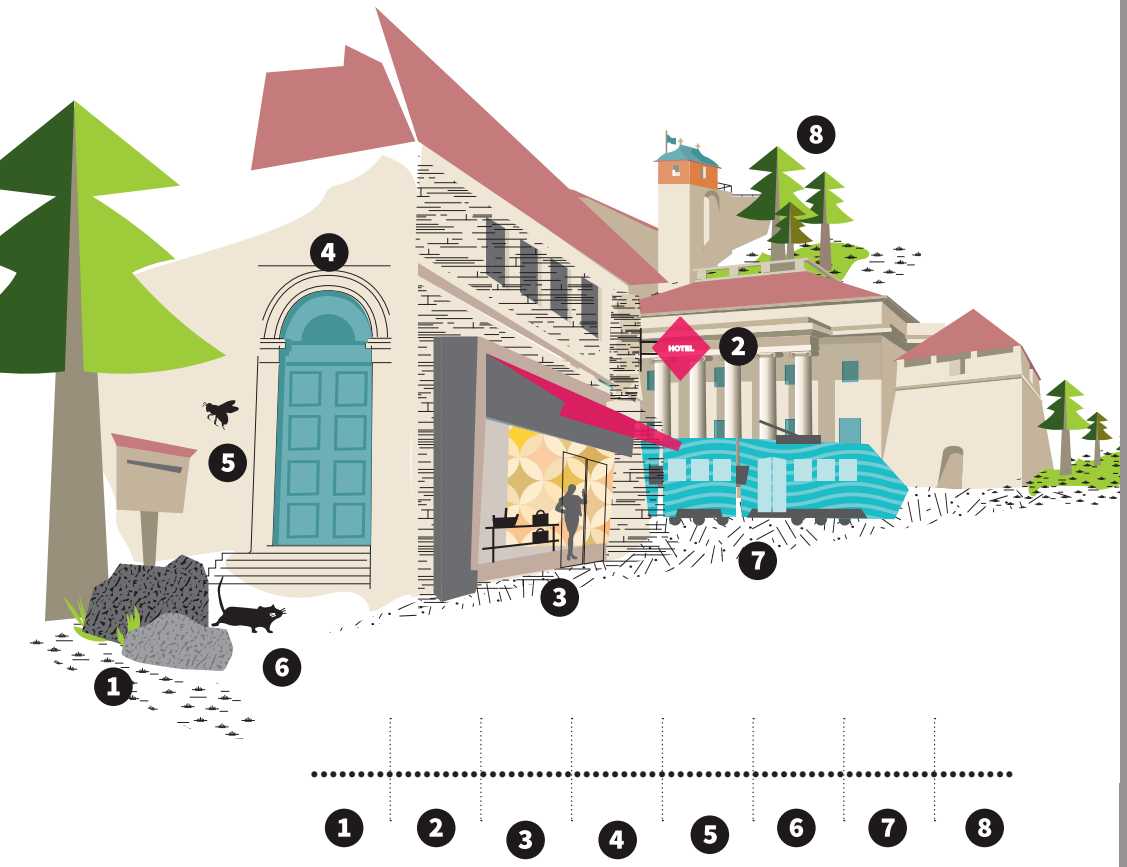
Aide-toi des cases pour dessiner la porte Rivotte.

CACHE-CACHE

**Raye les lettres répétées au moins quatre fois.
Les lettres restantes te donneront le nom
d'un célèbre monument de Besançon**



Ce monument est :



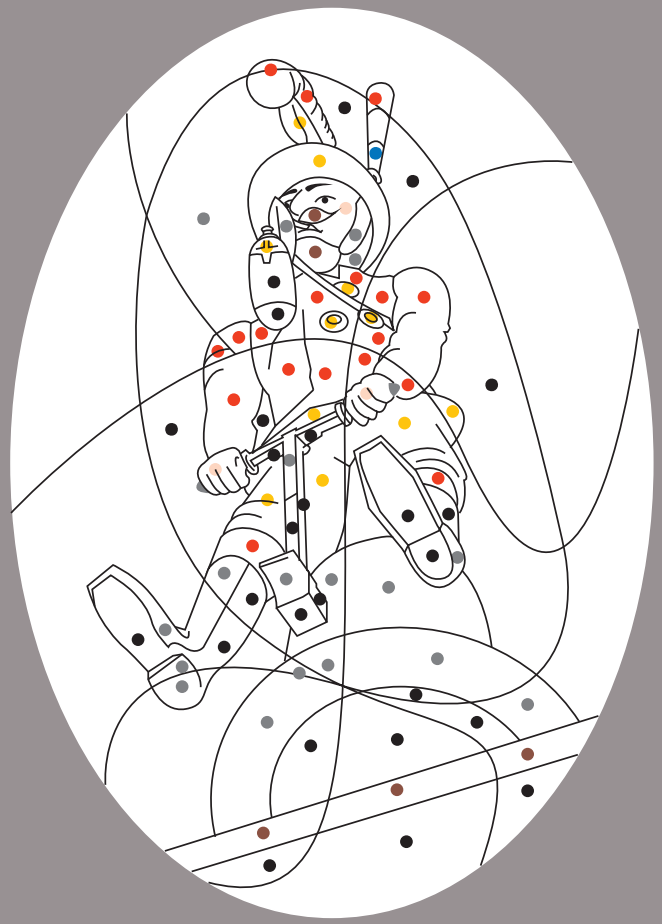
MOT MYSTÈRE

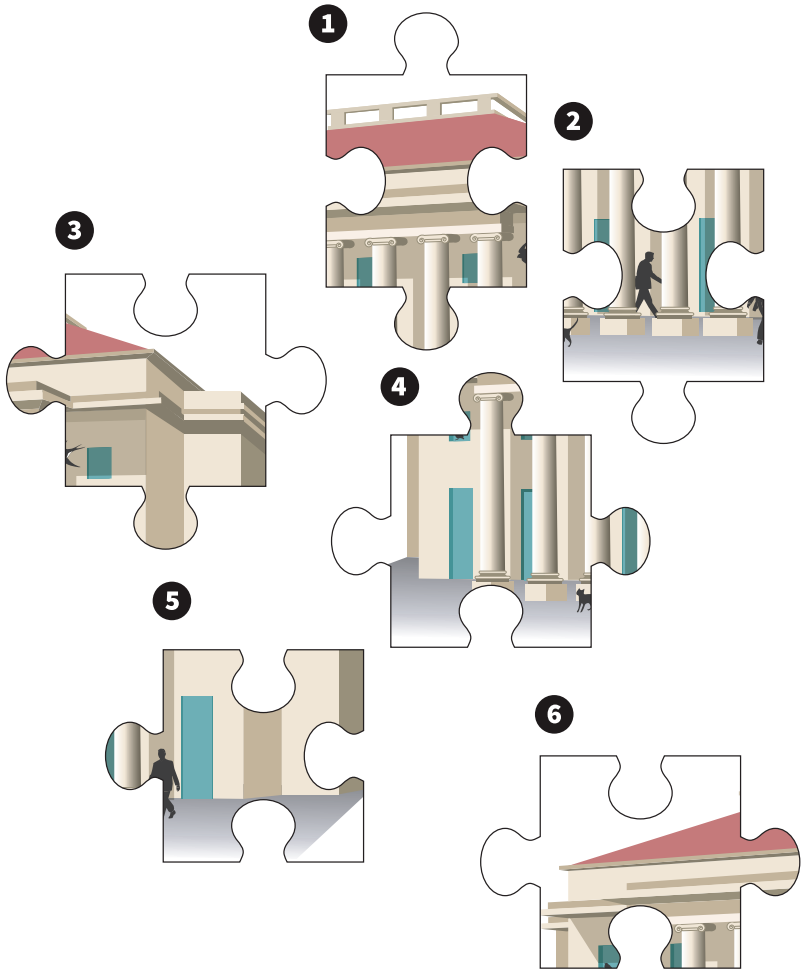
Inscrit le nom de chaque dessin, puis, en prenant le nom de la première lettre de chaque mot, tu pourras lire le nom de l'ensemble des constructions qui protégeaient autrefois certaines villes, dont Besançon (la Citadelle en fait partie).

1. ROCHER 2.ENSEIGNE 3. MAGASIN 4. PORTE 5. ABEILLE 6. RAT 7. TRAMWAY 8. SAPIN

COLORIAGE

Colorie ce dessin en suivant les indications de couleur.
Jacquemart est un petit personnage situé sur l'une des tours de l'église Sainte-Madeleine. Le nom de Jacques Marc était donné autrefois aux guetteurs des tours renfermant des clochers qui, à l'époque où l'on ne possédait pas encore d'horloges, étaient chargés de frapper l'heure à la main sur une cloche. Ce nom a ensuite été donné aux automates qui les ont remplacés.



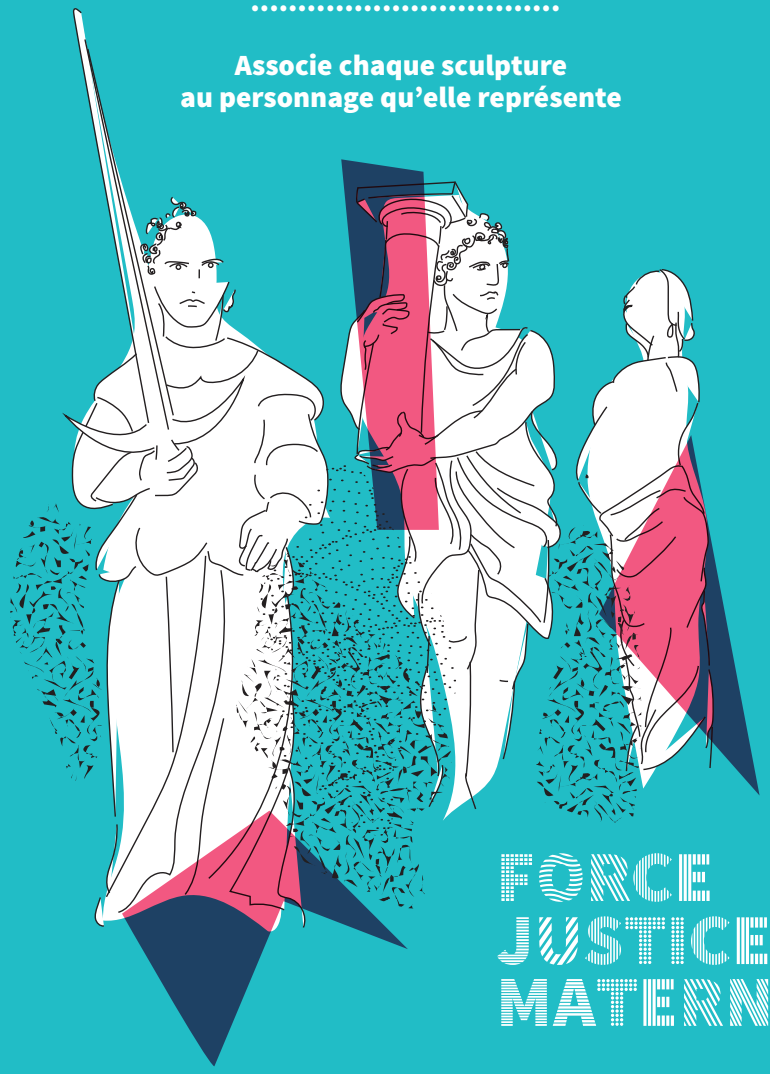


PUZZLE

Les morceaux de cette image ont été mélangés. Dans quel ordre doit-on les positionner pour pouvoir la reconstituer ?

IMAGE

Associe chaque sculpture au personnage qu'elle représente



FORCE
JUSTICE
MATERNITÉ

Tu peux découvrir ces statues à Besançon !
« La Force » et « La Justice » se trouvent sur la façade de l'ancien palais de justice, rue Hugues Sambin.
« La Maternité » orne la fontaine de la place Victor Hugo.

Les inventeurs
du cinématographe

1

2

L'un des plus grands poètes
et écrivain français

1 .....

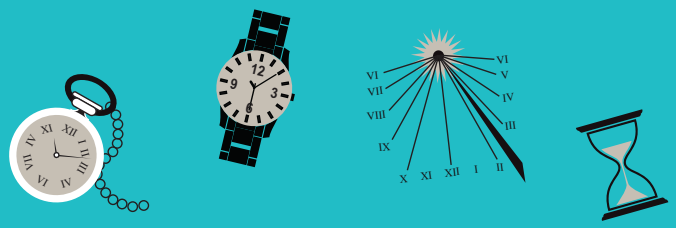
2 .....

CÉLÉBRITÉS

Ces personnages célèbres sont nés à Besançon.
Qui sont-ils ?

QUESTION DE TEMPS

Relie chaque personnage avec l'instrument qui peut lui donner l'heure.



« IL FAUT JOUER POUR DEVENIR SÉRIEUX. »

Aristote, philosophe grec vivant à l'époque de l'Antiquité.

Document édité par la Ville de Besançon – Direction du Patrimoine Historique, au titre des publications « Besançon Ville d'art et d'histoire » Septembre 2015.

Conception des jeux et textes :
Marie-Hélène Atallah.
Illustrations et Conception graphique :
Agence RHODOSIGNE.
Mise en page couverture :
D'après Des Signes,
studio Muchir Desclouds 2015.

VILLES & PAYS D'ART & D'HISTOIRE

Ministère de la Culture et de la Communication
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

Culture Communication

Ville de Besançon